**O que é um Diagrama de Caso de Uso?**

Basicamente, é um diagrama que "resume" as informações dos usuários e associa as interações deles com o sistema.

**Quando usar o diagrama?**

Deve ser usado com o objetivo de criar uma visão "geral" do projeto, sem muitos detalhes, focando mais nos relacionamentos entre os atores e o sistema em si, organizando os requisitos funcionais do sistema.

**Quais são os Elementos desse Diagrama?**

São 3 elementos; Atores, Sistema e Metas. Os atores são os usuários que interagem com o sistema; Sistema é basicamente o cenário, as ações e interações; Metas é o resultado final do diagrama, trazendo mais clareza nas atividades e variantes do sistema.

**Exemplificação: Diagrama de Caso de Uso - Compra Online**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Trata-se de um diagrama de caso de uso para a ação "comprar produto".

1° O cliente navega pelo catálogo até encontrar o produto desejado

2° O cliente adiciona o produto no carrinho

3° O cliente faz a finalização da compra

4° Durante o procedimento de finalização, pede-se o endereço do cliente

5° Após a solicitação do endereço, ainda no procedimento de finalização, solicita-se os dados do cartão de crédito do cliente

6° O sistema verifica os dados do cartão para certificar a veracidade do mesmo

7° Após validação do cartão, a compra é faturada.

8° Após a conclusão do faturamento, é enviado um e-mail confirmando a compra

**Fontes:**

<https://www.lucidchart.com/pages/pt/diagrama-de-caso-de-uso-uml>

<https://medium.com/operacionalti/uml-diagrama-de-casos-de-uso-29f4358ce4d5>